

SCC inleder året med nya regler delvis (o)förändrade gällande virtuella förhandlingar.

**Kommersiella tvister löses vanligen genom skiljeförfaranden. De främsta fördelarna är mer flexibelt, snabbare förfarande och att det är konfidentiellt. Samtliga fördelar är något som näringsidkare ofta värdesätter högt.**

SCC har förtydligat reglerna för förenklade skiljeförfaranden i flera hänseenden. Den främsta förändringen, som är en kodifiering av sedvänja och praxis, är artikel 33 vars ordalydelse har ändrats. I SCC reglerna i Artikel 33 anges numera uttryckligen att skiljedomaren får besluta att förhandling ska genomföras på en specifik plats eller virtuellt. Skiljedomaren ska bereda parterna att yttra sig och ta hänsyn till omständigheterna i målet och därefter besluta om förhandlingen ska genomföras på en specifik plats eller virtuellt.

Huruvida virtuell förhandling uppfyller kraven för muntlig förhandling, som framgår genom 24 § lag (1999:116) om skiljeförfarande ("LSF"), har diskuterats tidigare och rättsfrågan aktualiserades framför allt med anledning av Covid-19. Det finns olika åsikter om virtuella förhandlingars förenlighet med 24 § LSF vilket medförde att skiljedomar klandrades. Svea hovrätt har sedermera avgjort frågan och förtydligat att virtuella förhandlingar kan vara förenliga med 24 § LSF och artikel 33 i SCC:s regelverk.

Det finns flera fördelar med virtuella förhandlingar. Det är vanligen besparande ur ett ekonomiskt perspektiv samt mer effektivt tidsmässigt. Uppkopplingen är i realtid och det svårt att inte jämföra videonärvaro med fysisk närvaro när de plattformar som används vid digital närvaro är så pass utvecklade och bland annat tillhandahåller funktioner som möjliggör visning av dokument etc.

Det är därför positivt att det tydligt framgår genom reglerna att det finns utrymme för virtuell förhandling om omständigheterna är lämpliga. Att SCC har tydliggjort reglerna och under vilka förutsättningar skiljedomare kan besluta om virtuella förhandlingar är därmed välkommet då det finns många fördelar med virtuella förhandlingar.

---

## SCC commences the new year with partly (un)changed rules regarding remote hearings

**Commercial disputes are commonly settled through arbitration. The core advantages of arbitration are mainly the expedited proceedings, being both flexible and confidential, which often are highly appreciated by the parties.**

SCC has clarified the SCC Rules for Expedited Arbitrations in several aspects. The main clarification, a codification of common practice and established practice, relates to Article 33 which has had a change of wording. Now Article 33 specifically states that the arbitral tribunal may decide on whether hearings shall be conducted in person or remotely. If either party has requested a hearing, the arbitral tribunal shall give each party an equal and reasonable opportunity to present its case and thereafter, given the circumstances, decide if the hearings shall be held in person at a specific location or remotely.

Whether a remote hearing fulfills the requirements for an oral hearing, as stated in 24 § (1999:22) The Arbitration Act (“AA”), has previously been discussed and was especially of interest during the Covid-19 pandemic. The opinions differ which has led to a number of appealed arbitration awards. The Svea Court of Appeal has later determined that remote hearing may be compatible with 24 § AA and Article 33 in SCC Rules for Expedited Arbitrations.

There are several advantages with remote hearings. Usually they are more cost efficient and the time is more well-spent. The parties are present in real time, and it is hard not to compare digital attendance with actual physical attendance, given that the platforms used for digital presence today are well developed containing functions that allows the parties to present documentation and more.

Considering the advantages with oral hearings, SCC’s clarifications of Article 33 is much welcomed and will be very useful for arbitrators that, given the circumstances, determine that an oral hearing is in place.